

LAPORAN KEGIATAN

ONLINE WORKSHOP

“PENGUNAAN VRAY DAN PEMBAYANGAN PADA APLIKASI SKETCHUP”

A. Nama Kegiatan : Penggunaan Vray dan Pembayangan pada Aplikasi Sketchup

B. Tujuan Kegiatan :

- Melatih Mahasiswa dalam menggunakan Aplikasi Sketchup dan Vray
- Memperkenalkan dan melatih Mahasiswa dalam proses pembayangan pada aplikasi Sketchup
- Memperkenalkan dan melatih Mahasiswa dalam proses rendering pada aplikasi Vray

C. Peserta : 2 Peserta terdiri dari :

- 1 Mahasiswa angkatan 2017 dengan Penilaian rata-rata 84.33
- 1 Mahasiswa angkatan 2019 dengan penilaian rata-rata 84.66

D. Penyelenggara : Prodi Arsitektur Universitas Muhammadiyah Jakarta

E. Pelaksanaan :

- Hari/Tanggal : Sabtu, 12 Desember 2020
- Waktu : 09:00 – 12:00 WIB
- Tempat : Google Meeting

F. Laporan Pelaksana :

- Mahasiswa melakukan registrasi online melalui website berikut ([Bit.ly/PendaftaranWorkshop Sketchup](https://bit.ly/PendaftaranWorkshopSketchup))
- Workshop dilakukan pada waktu dan tanggal terlampir dengan narasumber (M. Ali Akbar Fitriansyah, S.Ars – Alumni Universitas UMJ) dengan dipandu oleh moderator (Jundi Jundullah Afgani, S.Ars., M.Ars.)
- Mahasiswa diminta untuk merender 2 view pada 3D modeling interior yang sudah disediakan dengan settingan Vray render pada aplikasi Sketchup.
- Mahasiswa dalam pelaksanaannya diwajibkan mengikuti TOR yang sudah terlampir.
- Deadline Pengumpulan Senin, 21 Desember 2020.

- Pemenang diumumkan Rabu, 23 Desember 2020 melalui Instagram prodi (@arsitekturftumj) dengan total Rp.1.000.000,- untuk 3 orang pemenang terbaik.

G. Penutup

Demikian laporan pelaksanaan Online Workshop “Penggunaan Vray dan Pembayangan pada aplikasi Sketchup”, semoga dalam pelaksanaan workshop online ini diharapkan mahasiswa dapat lebih memahami tentang penggunaan aplikasi Sketchup dan Vray.

Jakarta, 26 Maret 2021

Hormat Kami

Asisten Laboratorium